



Communiqué de presse • Octobre 2025

## **THERMA, une série de jeux inédite pour découvrir le patrimoine thermal du Massif central**

**Une expérience de jeu géolocalisée sur la Route des Villes d'Eaux du Massif Central**

Lancement officiel du jeu à la Station thermale de Royat - Chamalières, à l'occasion des Journées Nationales de l'Architecture le vendredi 17 octobre à 15h, au Bureau d'Information Touristique  
3 place Allard 63 130 Royat

L'Association de la Route des Villes d'Eaux du Massif Central lance son nouveau jeu : **THERMA. Entre faits historiques, anecdotes et mystères, THERMA va faire vivre à tous des expériences inédites et ludiques pour (re)découvrir les villes thermales du Massif central.**

THERMA, c'est la promesse d'une expérience inédite et immersive pour découvrir le patrimoine thermal du Massif central. Guidés par leur téléphone, les joueurs suivent les pas de la Compagnie des Légendes, une troupe de théâtre, qui parcourt la Route des Villes d'Eaux du Massif central, en quête d'inspiration pour l'écriture de sa pièce de théâtre, THERMA.

Tout au long de la partie, les joueurs sont amenés à résoudre des énigmes pour débloquer la suite du parcours et avancer dans l'aventure. Ils entrent en interaction avec les membres éclectiques de la troupe de théâtre (conçus en Intelligence Artificielle) et des personnalités qui ont fréquenté les lieux et laissé leur trace dans la ville. D'un point à l'autre, rien n'est laissé au hasard pour faire vivre aux joueurs une aventure ludique et en apprendre plus sur le riche patrimoine de la ville.

**« Le mystère de la pierre des eaux », une aventure inédite à Royat - Chamalières**

La compagnie des Légendes, toujours en quête d'inspiration pour l'écriture de sa pièce de théâtre sur l'histoire du patrimoine thermal, poursuit son chemin sur la Route de l'Eau et arrive désormais à la station de Royat - Chamalières.

Notre joyeuse troupe profite du cadre verdoyant du parc thermal pour y pique-niquer. Thomas, Clara et Kwame discutent du scénario de leur future pièce, mais Thomas est souffrant et ne peut se concentrer. Kwame, sachant que Thomas souffre d'hypocondrie, lui explique que dans sa culture cette maladie se soigne à l'aide d'un totem. S'en suit alors une discussion sur les différentes pratiques, d'une culture à une autre. Clara en vient ainsi à parler de la découverte des ex votos à Chamalières, sortes de totems gallo-romains.

Lya, qui a les oreilles qui traînent, décide de partir à la recherche d'un artefact similaire pour aider son compagnon de route. La voilà partie à travers le parc thermal et des abords, avec son frère Johan et Posy, le fidèle chien de la troupe.

Accompagnez-les dans leur quête pour les aider à soigner ce cher Thomas !

## Informations pratiques

Départ du Jeu : Moulin des Pierres  
17 avenue A. Rouzaud - Royat

Nombre d'étapes : 15 étapes

Distance : 2800 mètres

Durée : 55 minutes

Gratuit

Téléchargez Gaya Player



Retrouvez-nous sur :

[www.therma.world/](http://www.therma.world/)

et Instagram @Therma-explorer

## Contact :

Association Route des Villes d'Eaux du  
Massif Central

Léa Lemoine

Cheffe de Projets Patrimoine et  
Innovation

[l.lemoine@borvo.com](mailto:l.lemoine@borvo.com)

04 73 34 70 73

## Entre savoirs et émotions, vivez le patrimoine thermal autrement

THERMA est déployé sur la plateforme de jeux géolocalisés Gaya Player, disponible gratuitement sur l'Appstore et Playstore. Dispositif unique en France de gamification des patrimoines, cette plateforme propose au joueur d'accéder à un patrimoine parfois méconnu. Toute l'innovation de ce projet repose sur une idée : les joueurs ont accès virtuellement à des lieux cachés, parfois oubliés ou fermés au public. A travers l'expérience proposée par THERMA, les joueurs découvrent bien plus que l'histoire et le patrimoine thermal. Grâce à des reconstitutions, des photos, des cartes postales et des sources historiques, THERMA leur permet de pousser des portes fermées et leur rappelle de lever les yeux. Un beffroi peut cacher de belles anecdotes !



THERMA s'adresse à un très large public. A la famille en visite qui veut occuper ses enfants, au groupe de touristes qui découvre un nouveau lieu, au curiste qui se divertit entre deux soins, au visiteur local qui s'intéresse au patrimoine de son territoire...

Mais au-delà de l'intérêt touristique de ce projet, il se démarque par son aspect pédagogique et son intérêt dans un contexte professionnel, tant auprès des médiateurs du patrimoine, que des enseignants et des chercheurs. Le dispositif THERMA se décline sous de nombreuses formes, ce qui permet d'en faire un outil efficace et innovant pour le plus grand nombre. THERMA

devient alors tout aussi bien un support de visite pour le médiateur, qu'un outil d'apprentissage pour l'enseignant qui veut partager de nouvelles connaissances à ses élèves via une activité ludique.

## Un écosystème d'acteurs inédit et une construction collaborative au cœur du projet

Le dispositif THERMA réunit plusieurs acteurs du développement territorial au niveau local, régional, inter-régional et national. Il s'appuie initialement sur la mobilisation locale avec la participation des 8 villes d'eaux suivantes : Bourbon-Lancy en Saône-et-Loire, Bourbon-l'Archambault et Vichy dans l'Allier, Chaudes-Aigues dans le Cantal, le Mont-Dore et Royat - Chamalières dans le Puy-de-Dôme, Saint-Honoré-les-Bains dans la Nièvre, Vals-les-Bains en Ardèche.

Imaginé et conçu en collaboration avec des acteurs locaux, ce projet vise à une forte sensibilisation des attraits des territoires à différents niveaux : offices de tourisme, guides conférenciers, écoles et services jeunesse, associations locales... Cet aspect collaboratif a permis de mobiliser de nombreuses personnes et compétences, et de former les acteurs locaux aux questions d'usage numérique, et notamment à la valorisation du patrimoine par le numérique. Ces équipes ont travaillé en étroite collaboration avec la Route des Villes d'Eaux du Massif Central, l'agence de communication et de développement Sett Communication Développement et Suneido, le cabinet de conseil et d'ingénierie des transitions pour les collectivités territoriales et les entreprises.

Ce dispositif reçoit également le soutien de :

- La Région Auvergne-Rhône-Alpes, dans le cadre de l'Appel à Projet Patrimoine et Numérique,
- Le Fonds de dotation Essentim,
- La Fondation d'Entreprise du Crédit Agricole Centre France,
- Atout France, dans le cadre de l'Appel à Manifestation d'Intérêt « Innovation touristique et terrains d'expérimentations »),
- L'Agence Nationale de Cohésion des Territoires.

Il a été retenu dans le cadre de l'Appel à Communication du Centre des Monuments Nationaux sur les expériences professionnelles « Faire vivre les monuments : Penser les expériences des publics » et sélectionné dans le cadre des Trophées de l'Innovation de la Région Auvergne-Rhône-Alpes, dans la catégorie « Offre innovante à destination du jeune public ».

